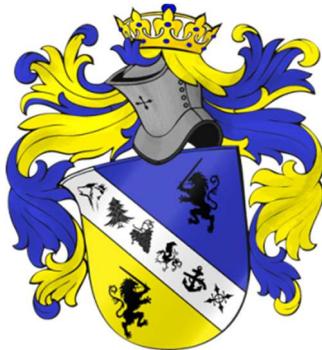


Terravino VII

Krone der Schöpfung

Was ist alles geschehen? Was wurde alles aufgedeckt? Welche Entdeckungen wurden gemacht? Was wurde entfesselt und wie fängt man es wieder ein? Wer ist Gut und wer ist Böse? Wer war dabei und wer kam gerade erst dazu? Gibt es einen Plan oder passiert es spontan? Sind wir unterwandert oder können wir uns vertrauen? Wer lügt und wer spricht die Wahrheit? Ist es hell oder dunkel? Warm oder kalt? Wie war das Fest des Weines und welche Spuren gab es aus Blut? Wer hatte gegraben und woher kam der Schatten? Wer trug die Maske und wer weiß weiter! Blutige Klinge, rote Hand...

...unruhig drehst du dich um und erwachst aus diesem Schweißtreibenden Schlaf. Das Knistern vom Lagerfeuer hilft dir zurück in die Realität. Wie lange hast du geschlafen? Wo bist du? Langsam kommen deine Erinnerungen zurück. Du bist in Terravino, genauer gesagt in Seranno. Hier und heute kann es passieren, hier und heute wird es passieren.... es liegt in deiner Hand. Die Bruchstücke deines Traumes ergeben keinen Sinn. Oder vielleicht doch?



Herzlich Willkommen in Terravino!

Wir veranstalten vom 05.06.2020 – 07.06.2020 einen Wochenend-Zeltcon um die Story um das Land und seine Leute weiter zu bespielen. Wir würden uns sehr freuen, wenn du kommst. Wie bieten dir einen spannenden Con voller Abenteuer in den wir unser Herzblut investiert haben.

Bespielt wird dieses Mal die Baronie Seranno im Fürstentum Terravino. Wenn du mehr Informationen über unser Land und Leute erhalten willst, schaue in unser Wiki:

www.wiki.terravino-larp.de

Was erwartet dich?

Ein Con voller Ereignisse und Fantasie, welcher in einem mittelalterlich-fantastischen Ambiente stattfindet. Alle gängigen Charakterklassen werden zum Zuge kommen. Es wird Kampf, Magie, Rätsel und Ambiente geben.

Das Finale, das Ende der Story von Terravino 1-6 steht bevor. Kann die Geschichte dieses Mal zu Ende gebracht werden?

Spielweise:

Wir spielen in einem mittelalterlich-fantastischen Ambiente. Lege daher deinen Charakter bitte entsprechend aus. Auch die Gewandung und die gewählte Sprache sollten passen. Wir spielen nach DKWDDK (Du kannst was du darstellen kannst). Ein Magier sollte einen Zauber (auch im Kampf!) mit entsprechender Vorbereitungszeit wirken und nicht einen 2-Wörterspruch zaubern. Die offiziellen Regeln könnt ihr auf unserer Homepage nachlesen. Grundsätzlich spielen wir ohne Punkte. Das heißt auch, dass wir im Kampf keine Zahlen hören wollen! Schönes Spiel wird belohnt! Ein wahnsinnig aufwendiges Ritual eines Lehrlings kann erfolgreicher sein als ein zwei Minuten Ritual eines Großmeisters.

Charakterwahl:

Wir legen großen Wert auf eine stimmige Darstellung eures Charakters. Gleich ob ihr einen mächtigen Ritter oder einen verschlagenen Dieb spielt. Prinzipiell lassen wir jeden Charakter zu, behalten uns aber in Einzelfällen vor, einzelne Fähigkeiten oder Charaktere nicht zuzulassen. Bitte schickt uns vor dem Con eure Charakterdaten, vor allem magische Fähigkeiten oder Artefakte.

Du bist Anfänger?

Kein Problem, wir freuen uns ganz besonders auch neue Gesichter zu sehen. Traue dich ruhig uns anzuschreiben, falls du Fragen hast. Wir helfen gerne bei der Charaktererstellung oder beantworten ganz einfach deine Fragen ☺

Organisatorisches:

Ort: Zeltlagerplatz Stöcklewald, in 78120 Furtwangen

Es ist ein großes Zeltgelände. Ihr könnt also auch einen Stuhl und ein Kissen mehr einpacken, wenn ihr den euch gegebenen Platz ausnutzen wollt.

SC/NSC

SC-Plätze: 50

NSC-Plätze: 25

SC's: Selbstverpfleger Zeltcon (Grill mit Feuerschale dürfen verwendet werden, keine Feuerstellen ausheben. Zelte müssen Intimig sein oder als solche getarnt werden).

Eine Taverne mit fairen Preisen für Getränke findet ihr vor Ort.

NSC's: Unterbringung im Haus (Stockbetten, Leintuch und Schlafsack oder Bettzeug ist mitzubringen). Essen: Vollverpflegung, Getränke: Wasser sowie Kaffee/Tee sind frei. Restliche Getränke sind auch für dich mit fairen Preisen in der Taverne erhältlich. Bitte bringe ein IT-taugliches Trinkgefäß für die Taverne mit.

NSC's werden bei uns für wechselnde Rollen eingesetzt (wenige haben eine Festrolle). Genaueres besprechen wir gerne mit dir.

Preise

SC: 75,-€

NSC: 45,-€

(Keine Staffelung! Zahlbar bis 30.04.2020)

Beginn:

NSC: Frühester Anreisezeitpunkt freitags 12:00 Uhr

spätester Anreisezeitpunkt freitags 17:00 Uhr

SC: Frühester Anreisezeitpunkt freitags: 15:00 Uhr

Geplanter Time In: freitags 20:00 Uhr

Anmeldung

Falls du Lust hast zu kommen, schicke bitte eine formlose E-Mail mit deinem Namen, wenn möglich schon mi deiner Charakterstory und vielleicht mit allen Fragen die du hast, an:

terravino.orga@gmx.de

Du erhältst daraufhin eine vorläufige Anmeldebestätigung mit den Kontodaten und evtl. weiteren Informationen. Sobald der Con-Betrag auf unser Konto eingegangen ist, ist dir der Platz garantiert und es geht dir die endgültige Anmeldebestätigung zu.

Schnell sein lohnt sich, aber auch ein Platz auf der Warteliste kann noch zum Erfolg führen was die Vergangenheit gezeigt hat.

Sonstiges:

Brötchen Service

Wir bieten auch auf diesem Con wieder einen Brötchen-Service an. Sobald ihr angemeldet seid, sendet uns eine E-Mail mit eurem Namen und der Anzahl der Brötchen, die ihr haben wollt. Bezahlt werden diese beim Check-In. Denkt bitte an ein Körbchen oder etwas Vergleichbares, wenn ihr die Brötchen am Morgen in der Taverne abholt.

Kaffee- und Tee-Flat

Auch die bekannte Kaffee- oder Tee-Flat wird es wieder geben.

Kaffee: für 5 Euro könnt ihr ab Check-In bis zu eurer Abreise Kaffee trinken so viel ihr wollt.

Tee: für 2 Euro könnt ihr ab Check-In bis zu eurer Abreise die verschiedensten Tee's trinken so viel ihr wollt.

Taverne

Da wir die Getränke wieder vom Stöcklewald abnehmen müssen, werden wir die Tavernenpreise ähnlich gestalten wie in den Jahren zuvor. Diese können von euch schon vor dem Con eingesehen werden. Ab März/April stehen diese zur Verfügung auf unserer Homepage oder in Facebook.

Deine Terravino-Orga

i.A. eure Sabi 